

**codigobor**  
tecnología emocional

EXTRAESCOLARES  
2022 | 2023



# CódigoBot

CódigoBOT es un proyecto cántabro desarrollado por [La Escueluca®](#) y formado por un equipo multidisciplinar de ingenieros/as, maestros/as y monitores/as con dilatada experiencia en el ámbito de la programación y la robótica educativa. Somos expertos/as en la gestión de programas de actividades extraescolares diseñados a medida para cada centro educativo.

Disponemos de un [equipo integral con gran experiencia](#) en el ámbito de las nuevas tecnologías y la educación, lo que nos permite ofrecer la mejor calidad en formación y el trato humano que los niños y niñas necesitan.

A través de divertidos talleres extraescolares, y gracias a nuestra metodología "[Learning by Doing](#)", nuestros participantes se convertirán, no solo en pequeños/as ingenieros/as del futuro, sino que también ejercerán de científicos/as, arquitectos/as, músicos e inventores.

Desde nuestro equipo consideramos la educación como un "[proceso interactivo](#)". Por este motivo, creemos firmemente que los niños y niñas aprenden haciendo. [Learning by Doing](#) o "[Aprender Haciendo](#)" es una metodología basada en crear conocimientos a través de experimentar y reflexionar sobre lo hecho.

Gracias a su puesta en práctica, conseguiremos alumnos y alumnas autónomos/as, con espíritu crítico y con la humildad de asumir que pueden seguir aprendiendo el uno del otro/a. Además, mejorarán la capacidad de asociar aprendizaje y experiencia, trabajando siempre el conocimiento de manera práctica y lúdica.

Nuestra oferta formativa incluye:

[Actividades extraescolares](#): en centros educativos y formativos de Cantabria.

[Talleres eventuales](#): Diseñamos toda clase de talleres de programación y robótica para niños/as, jóvenes, adultos y personas mayores.

[Campus tecnológicos](#): En nuestros campus vacacionales y de conciliación familiar los niños/as tendrán la oportunidad de sumergirse de lleno en el mundo de las nuevas tecnologías.

[Formación para docentes](#): Realizamos cursos de formación para docentes, haciendo de la robótica y la programación un recurso educativo interdisciplinar de vanguardia en los colegios de toda Cantabria.

[Cumpleaños robóticos](#): Una fiesta destinada a pequeños/as ingenieros/as en la que crearán robots automatizados y teledirigidos con los que podrán jugar y divertirse mientras descubren el fascinante mundo de la robótica.





# MuySencillo

Desde CódigoBOT proporcionamos un servicio integral de gestión de actividades extraescolares. Se trata de un servicio totalmente gratuito mediante el cual os asesoraremos y ayudaremos en la tarea de implantar un programa de actividades extraescolares de robótica y programación en vuestro centro educativo.

1º Una vez que nos informéis de aquellas actividades y horarios en los que estáis interesados, [elaboraremos el dossier definitivo de actividades de vuestro centro con toda aquella información necesaria](#) (explicación de los talleres, horarios, precios, etc.) para que pueda ser remitido a las familias y, así, abrir el plazo de inscripción online.

2º Cuando haya finalizado el plazo de inscripción [se elaborarán las listas definitivas](#) y las agrupaciones de los distintos talleres extraescolares.

Una vez finalizado este simple proceso, el cual tendrá lugar al comienzo del curso, [nosotros nos encargaremos de todo lo necesario para que los talleres se mantengan a lo largo del curso](#) (gestión de personal, cobros y gestión económica, evaluación de calidad, etc.).

De este modo, podréis ofrecer [el mejor servicio de extraescolares en vuestro centro](#), con la tranquilidad de que un equipo especializado en gestión de programas extraescolares vela por el correcto desarrollo de las actividades.

## Nuestros Talleres

A continuación, te mostramos la propuesta de actividades infantiles de CódigoBOT para el curso 2022 | 2023. Nuestro equipo técnico y docente ha creado una [propuesta de educación tecnológica integral, que respeta el desarrollo cognitivo](#) de cada niño/a. Todas nuestras actividades se adaptarán al nivel de conocimientos previo de cada niño/a participante, permitiendo un proceso de enseñanza-aprendizaje adaptado a los gustos y las demandas de cada niño/a.

Así mismo, nuestros talleres proponen proyectos grupales y cooperativos, [fomentando un correcto desarrollo tecnológico y emocional](#) que evite tendencias en auge tales como el aislamiento tecnológico y la exclusión digital.



# Robótica + Programación

**Edad recomendada:** 6 a 12 años

**Ratio:** De 8 a 12 participantes por grupo

**Duración:** 1 ó 2 sesiones semanales de 1 h de duración

## **Necesidades técnicas:**

- Aula de informática o tablets
- Adecuada conexión a internet
- Kit robótico

## **Descripción de la actividad:**

Se trata de una actividad en la que se trabajarán diferentes conceptos de robótica y programación (en español o en inglés), a través de diversas plataformas de programación on-line y un kit de robótica educativa con numerosas funciones.

## **Objetivos de la actividad:**

- Interiorizar conceptos de programación y construcción de robots.
- Fomentar la creatividad, la responsabilidad, la autoestima, etc.
- Facilitar el desarrollo de habilidades multidisciplinares.
- Promover retos, que fomenten su habilidad para la resolución de problemas.
- Desarrollar habilidades psicomotrices, así como la coordinación mano-ojo.

## **Precio de la actividad:**

- 1 Sesión semanal: De 1 h 20€/mes
- 2 Sesiones semanales: De 1 h 34€/mes

## **Precio de los kit robóticos:**

- Niveles Amateur: Robot Edison v2 + Kit piezas + Caja - 75€
- Niveles Pro: Expansión EdCreate Edison robot - 40€
- Niveles Leyenda: Micro:bit - 30€



Edison v2



EdCreate



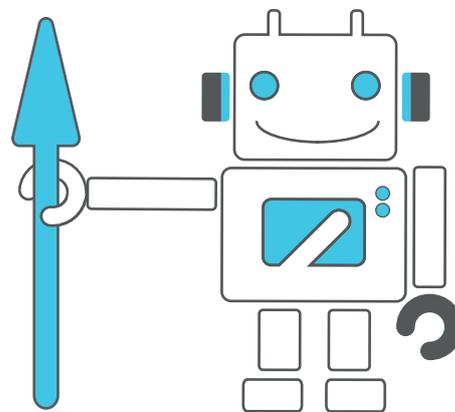
micro:bit

# Robótica + Programación

## Niveles Formativos

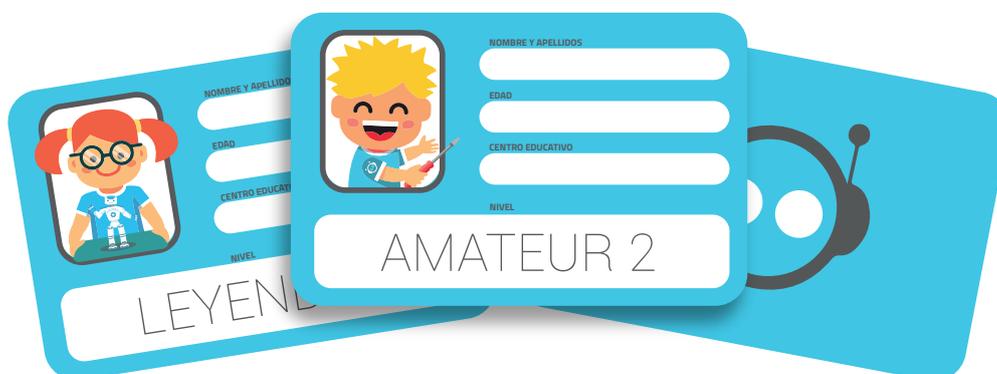
Nuestra actividad extraescolar de Programación y Robótica se plantea como desarrollo formativo y tecnológico a lo largo de toda la educación primaria. Por este motivo, los niños/as participantes, cada año, irán avanzando a lo largo de diferentes niveles que les habilitarán para la consecución de nuestros objetivos y el desarrollo de proyectos cada vez más complejos. Los niveles son:

NIVEL LEYENDA 2
NIVEL LEYENDA 1
NIVEL PRO 2
NIVEL PRO 1
NIVEL AMATEUR 2
NIVEL AMATEUR 1
NIVEL PEQUEBOT



## Carnet Tecnológico

Al finalizar el curso lectivo, los niños/as recibirán un carnet que indique su nivel adquirido. De esta forma, los educadores/as del próximo curso tendrán un conocimiento previo del nivel del niño/a, permitiendo de este modo adaptar los contenidos y los objetivos a cada participante, favoreciendo de este modo un proyecto más individualizado.



# PequeBótica

Edad recomendada: 4 a 5 años

Ratio: De 8 a 12 participantes por grupo

Duración: 1 ó 2 sesiones semanales de 1 h de duración

## Necesidades técnicas:

- Aula de informática o tablets
- Adecuada conexión a internet
- Kit robótico

## Descripción de la actividad:

Los participantes vivirán su primera experiencia con el mundo de la programación a través de divertidos juegos y diferentes construcciones dando rienda suelta a su imaginación.

## Objetivos de la actividad:

- Introducir conceptos de programación y construcción de robots.
- Fomentar la creatividad, la autonomía, la resolución de problemas, etc.
- Mejorar las habilidades psicomotrices.
- Estimular el pensamiento computacional mediante el juego.
- Trabajar la percepción del espacio, tiempo y orden de acciones.
- Aprender a cooperar, organizarse, llegar a acuerdos respetando las aportaciones de sus compañeros/as.

## Precio de la actividad:

- 1 Sesión semanal: De 1 h 20€/mes
- 2 Sesiones semanales: De 1 h 34€/mes

## Precio de los kit robóticos:

- Nivel Pequebot: Ratón robot programable Code and Go - 45€



# Programación

**Edad recomendada:** 6 a 12 años

**Ratio:** De 8 a 12 participantes por grupo

**Duración:** 1 ó 2 sesiones semanales de 1 h de duración

## **Necesidades técnicas:**

- Aula de informática o tablets
- Adecuada conexión a internet

## **Descripción de la actividad:**

Los niños/as se introducirán en el mundo de la programación a través de divertidos juegos que les permitirán crear sus propios mundos, dando rienda suelta a su imaginación. Gracias al uso de varias aplicaciones, los participantes podrán familiarizarse con distintos lenguajes de programación y adquirir habilidades de gran utilidad para su futuro.

## **Objetivos de la actividad:**

- Facilitar el desarrollo de habilidades multidisciplinares.
- Fomentar la creatividad, el emprendimiento, la autonomía, la autoestima y tolerancia a la frustración.
- Trabajar estrategias de resolución de problemas y lógica de programación.
- Familiarizarse con diferentes códigos de programación.

## **Precio de la actividad:**

- 1 Sesión semanal: De 1 h 20€/mes

- 2 Sesiones semanales: De 1 h 34€/mes

# Impresión 3D + Programación

**Edad recomendada:** 10 a 16 años

**Ratio:** De 8 a 12 participantes por grupo

**Duración:** 1 ó 2 sesiones semanales de 1 h de duración

## Necesidades técnicas:

- Aula de informática
- Adecuada conexión a Internet
- Impresora 3D
- Portatil

## Descripción de la actividad:

Los niños y niñas programarán, crearán y construirán sus propios diseños gracias a la impresora 3D. Se empiezan a introducir conceptos básicos de física, electrónica y mecánica adaptados al nivel del alumnado.

## Objetivos de la actividad:

- Introducir conceptos de programación, construcción y diseño 3D.
- Aprender a manejar software de diseño 3D.
- Fomentar la creatividad, la autonomía, la resolución de problemas, etc.
- Mejorar las habilidades psicomotrices.
- Estimular el pensamiento computacional mediante el juego.
- Trabajar la percepción del espacio, tiempo y orden de acciones.
- Aprender a cooperar, organizarse, llegar a acuerdos respetando las aportaciones de sus compañeros/as.

## Precio de la actividad:

- 1 Sesión semanal: 30€/mes

- 2 Sesiones semanales: 50€/mes

## Impresora 3D:

XYZprinting da Vinci Nano



# Recursos Educativos

## Aplicaciones Online

La formación en programación se llevará a cabo mediante APPs online gratuitas. De este modo, los niños/as podrán seguir profundizando sobre los contenidos en sus casas, de forma responsable, con la tranquilidad de que estarán utilizando herramientas seguras y adecuadas a su edad.



## Equipos Robóticos

Disponemos de una amplia colección de equipos que rotaremos por todos los centros educativos. De este modo, todos los niños/as tendrán la oportunidad de disfrutar y conocer diferentes equipos existentes, todos ellos con características y recursos específicos.



Placa  
micro:bit



Placa  
arduino



Impresora3D  
daVinci



R2D2  
LittleBits



Dron  
Airblock



Kit  
LittleBits



BB8  
Robot



MRT  
Exciting



**codigobor**  
tecnología emocional

Pº General Dávila 312 Bajo  
39007 Santander (Cantabria)  
942044261 - 601136002

[www.codigobot.es](http://www.codigobot.es)

